Documentation technique :

Les fonctions utilisées :

1) def color\_graphe(classe\_prof:list):

"""

Colore le graphe des classes des professeurs.

Args:

classe\_prof (list): Liste des classes des professeurs.

Returns:

list: Liste des couleurs attribuées à chaque classe.

"""

2) def rep\_jour(classe\_prof:list, couleurs:list, samedi:bool):

"""

Génère un emploi du temps pour les classes des professeurs.

Args:

classe\_prof (list): Liste des classes des professeurs.

couleurs (list): Liste des couleurs attribuées à chaque classe.

samedi (bool): Indique si le samedi est inclus dans l'emploi du temps.

Returns:

list: Emploi du temps généré.

3) def reform(edt:list, dico\_prof:dict):

"""

Réorganise l'emploi du temps généré.

Args:

edt (list): Emploi du temps généré.

dico\_prof (dict): Dictionnaire des professeurs.

Returns:

list: Emploi du temps réorganisé.

"""

4) def edt\_dico(edt\_form:list):

"""

Convertit l'emploi du temps réorganisé en un dictionnaire.

Args:

edt\_form (list): Emploi du temps réorganisé.

Returns:

dict: Dictionnaire représentant l'emploi du temps.

"""

5) def edt\_prof(edt\_dico:dict):

"""

Génère un emploi du temps pour chaque professeur.

Args:

edt\_dico (dict): Dictionnaire représentant l'emploi du temps.

Returns:

dict: Dictionnaire des emplois du temps des professeurs.

"""

6) def ProfParClasse(fichierclasse:list, fichierprof:list, dicoIClasse:dict, dicoEdt:dict):

"""

Associe à chaque classe les professeurs pour chaque matière en fonction de l'emploi du temps.

Args:

fichierclasse (list): Liste des classes.

fichierprof (list): Liste des professeurs.

dicoIClasse (dict): Dictionnaire associant chaque classe à un identifiant.

dicoEdt (dict): Dictionnaire représentant l'emploi du temps.

Returns:

dict: Dictionnaire associant chaque classe à ses professeurs pour chaque matière.

"""

7) def ListeClasseProf(DicoClasseMatiere\_Professeur:dict,dicoEdt:dict,dicoClasse:dict,dicoIClasse:dict):

"""

Génère la liste des cours pour chaque classe.

Args:

DicoClasseMatiere\_Professeur (dict): Dictionnaire associant chaque classe à ses professeurs pour chaque matière.

dicoEdt (dict): Dictionnaire représentant l'emploi du temps.

dicoClasse (dict): Dictionnaire associant chaque classe à ses caractéristiques.

dicoIClasse (dict): Dictionnaire associant chaque classe à un identifiant.

Returns:

list: Liste des cours pour chaque classe.

"""

8) def attribuer\_salle(EDT:list, dicoProf:dict, dicoSalle:dict, fichiersalle:list):

"""

Attribue une salle à chaque cours dans l'emploi du temps.

Args:

EDT (list): Emploi du temps.

dicoProf (dict): Dictionnaire associant chaque professeur à sa matière.

dicoSalle (dict): Dictionnaire associant chaque salle à sa spécialité.

fichiersalle (list): Liste des salles disponibles.

Returns:

list: Emploi du temps mis à jour avec les salles attribuées à chaque cours.

"""

9) def initfenetre():

return main

10) def create\_menu\_edt(main,edt,edt\_dico,liste\_profs,edt\_prof,edt\_form):

"""

Parameters

----------

main : WINDOW

Fenetre du programme.

edt : CANVAS

Canvas ou sera affiché l'emplois du temps

edt\_dico : DICTIONNAIRE

Emplois du temps des élèves

liste\_profs : LIST

Liste des noms de tous les professeurs.

edt\_prof : DICTIONNAIRE

Emplois du temps des professeurs

edt\_form : DICTIONNAIRE

Dictionnaire global des emplois du temps

Returns

-------

menu : FRAME

Zone d'affichage avec les boutons du menu.

"""

11) def affiche\_cours(edt\_liste,edt):

"""

Parameters

----------

edt\_liste : LIST

Liste des horraires des cours.

edt : CANVA

Zone où est affiché l'emplois du temps.

Returns

-------

None.

"""

12) # Fonction qui affiche les rectangles des différentes heures des professeurs

def affiche\_profs(edt\_liste,edt,edt\_form):

"""

Parameters

----------

edt\_liste : LIST

Liste des horraires des cours.

edt : CANVA

Zone où est affiché l'emplois du temps.

Returns

-------

None.

"""

13) def creerCanvasImage(main):

"""

Parameters

----------

main : WINDOW

Fenetre où s'affiche le programme

Returns

-------

edt : CANVAS

Canvas où va s'afficher l'emplois du temps.

repas : IMAGE

Pour de tkinter ne supprime pas l'image de la bannière des repas.

"""